** 2. Подвижная игра на выбор**

**Эстафета «Плавание на шлюпках»**

Каждый участник команды по очереди садится в тазик и, отталкиваясь с помощью рук и ног,

«плывет» до «буйка» (кубик или другой замещающий предмет), а затем бегом возвращается обратно. Следующий за ним игрок сначала бежит к буйку, а потом «плывет» обратно.

**Эстафета «Поднять якорь!»**

В конкурсе принимают участие по одному человеку от каждой команды. Каждому участнику выдают палочку, к которой на веревочке привязан якорь из картона. Нужно как можно быстрее накрутить веревку на палочку до столкновения якоря с палкой.

**Эстафета «Граница»**

Каждая команда должна выложить линию из мелких предметов — пробок, катушек,

маленьких кубиков и т.п. Это «граница».

Граница выкладывается от ближнего к старту конца.

Предметы должны плотно прилегать друг к другу, чтобы через границу не пробрался диверсант.

Какая команда за определенный отрезок времени выложит более длинную линию, та и побеждает.